

Spieltag: _____

Datum: _____

Heim: _____

vs. Gast: _____

Spielführer: _____

Spielführer: _____

Modus [] 4er [] 6er

Modus [] 4er [] 6er

Saison 2016

Aufstellung			
		Spieler Nr.	4er Modus
D1	Einzel 1 (E1)	Spieler [1]	(X2) (X1)
	Einzel 2 (E2)	Spieler [2]	
D2	Einzel 3 (E3)	Spieler [3]	
	Einzel 4 (E4)	Spieler [4]	
D3	Einzel 5 (E5)	Spieler [5]	
	Einzel 6 (E6)	Spieler [6]	
Ersatzspieler		Spieler [7]	
		Spieler [8]	
Ersatzspieler		Spieler [9]	
		Spieler [10]	
Ersatzspieler		Spieler [11]	
		Spieler [12]	

Mannschaft – Heim	
Nr.	Name
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	

Mannschaft – Gast	
Nr.	Name
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	

Die Gastmannschaft hat das Recht, sich 30 Minuten ein zu spielen. Die Heimmannschaft hat sicherzustellen, dass der Tisch 30 Minuten vor Matchbeginn spielbereit ist und die richtigen Bälle bereitliegen. Die Mannschaftsaufstellung ist zuerst von der Gastmannschaft einzutragen, dann ist die rechte Seite des Spielbereichs umzuklappen. Sodann füllt die Heimmannschaft den Spielbereich aus - sie ist nicht berechtigt, dabei die Aufstellung der Gastmannschaft anzuschauen.

Wechsel Heim		
Spiel	raus	rein
	Spieler []	Spieler []
	Spieler []	Spieler []
	Spieler []	Spieler []
	Spieler []	Spieler []

Wechsel Gast		
Spiel	raus	rein
	Spieler []	Spieler []
	Spieler []	Spieler []
	Spieler []	Spieler []
	Spieler []	Spieler []

Begegnungen	Paarung			Ergebnis	
	Spiel	Heim	Gast	Tore	Punkte
1	E1*	E1	:	:	
2	E3	E3*	:	:	
3	D3/X1*	D2	:	:	
4	D2	D3/X1*	:	:	
5	E2*	E2	:	:	
6	E4	E4*	:	:	
7	D1*	D3/X2	:	:	
8	D3/X2	D1*	:	:	

Begegnungen	Paarung			Ergebnis	
	Spiel	Heim	Gast	Tore	Punkte
9	E4*	E3	:	:	
10	E2	E1*	:	:	
11	D3/X1*	D3/X2	:	:	
12	D1	D2*	:	:	
13	E3*	E4	:	:	
14	E1	E2*	:	:	
15	D2*	D1	:	:	
16	D3/X2	D3/X1*	:	:	

Endergebnis		
Heim	vs.	Gast
	:	
Unterschriften		
Spielführer Heim		
Spielführer Gast		

Die mit * markierte Mannschaft hat das Auflagerecht (Heim beginnt bei ungeraden Spielnummern).